



PROGRAMMA CLUB GIOVANI 2021
Golf Academy by Enrico Trentin School

Responsabile Tecnico: Enrico Trentin, Professionisti Allenatori: Giovanni Dassù, Emmanuele Lattanzi

Responsabile Segreteria: Micaela Bartolini

Inizio Allenamenti:

 Clinic 28 Febbraio 2021

Pausa Estiva:

 Metà Luglio 2021


Inizio post Estate:

 Fine Agosto 2021

Conclusione:


 Metà Novembre 2021

Ore messe a disposizione:

 Piccoli 50 ore collettive

 Agonistica 1 63 ore collettive + 5 ore individuali a persona




 Agonistica 2 63 ore collettive + 5 ore individuali a persona

 Lezioni sulle regole di golf: 3 ore per ogni gruppo a cura degli arbitri del Circolo

Il Circolo mette a disposizione 4 prove campo con il maestro Giovanni Dassù e 2 prove campo con il maestro Emmanuele Lattanzi in campi dove si svolgeranno competizioni federali o giovanili di rilievo.

L'organizzazione sarà a cura dei maestri.




Ore settimanali per ragazzo/a:

 Piccoli	2 ore settimanali – indicativo Domenica 14.30-16.30
 Agonistica 1	2 ore settimanali – indicativo Mercoledì 14.30-16.30
 Agonistica 2	2 ore settimanali – indicativo Giovedì 14.30-16.30

Corso di preparazione atletica e performer coach di base a disposizione dei ragazzi/e: un incontro al mese per 5 mesi di corso (2 ore per ogni corso agonistico al mese) per un totale di 10 ore di preparazione atletica e 10 ore di performer coach per ogni gruppo agonistico.

Il corso è facoltativo.

Divise:

 Piccoli	2 polo
 Agonistica 1	2 polo oppure 1 polo e 1 felpa
 Agonistica 2	2 polo oppure 1 polo e 1 felpa

Nel costo sono inclusi 2 gettoni al giorno (non cumulabili in giornate diverse e ritirabili presso la segreteria) con limite massimo di 400 all'anno ed il costo iscrizione gara presso il Golf Club Le Fonti (ad esclusione del Campionato Sociale Assoluto).

Per i BEGINNERS saranno organizzare gare con metodo US KIDS (2 nell'anno)

Costi e informazioni disponibili in segreteria