



Golf Club Le Fonti

Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, all'EGA Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive, agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara e alla Hard Card 2021 ad eccezione del **comma 9** (Liste conformità Bastoni e Palle).

A - CONDIZIONI DI GARA

COVID - 19

1. SOSPENSIONE DEL GIOCO (Regola 5.7b)

In caso di sospensione del gioco e i Giocatori devono interrompere il gioco e devono incamminarsi celermente verso la loro macchina evitando assembramenti e mantenendo la prescritta distanza interpersonale di 2 metri.

2. CONSEGNA DELLO SCORE

Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando è stato inserito nell'apposito contenitore collocato all'ingresso della Segreteria o in recording area.

3. ORARIO DI PARTENZA (Regola 5.3a)

L'ora ufficiale è quella dell'orologio esposto al tee della buca 1.

4. INDICATORI DI PARTENZA (Regola 6.2b)

Indicatori Gialli: Uomini

Indicatori Rossi: Donne

Indicatori Verdi: Uomini Under 12 EGA hcp > di 11,4 / Senior

Indicatori Arancioni: Donne Under 12 EGA hcp > di 11,4 / Senior

5. SEGNALI DI CORTESIA

I paletti bianchi e rossi che segnalano i 135 metri all'inizio del putting green;

i dischi gialli che segnalano i 100 metri all'inizio del putting green; i dischi rossi che segnalano i 50 metri all'inizio del putting green.

B - REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

COVID - 19

1. UTILIZZO DEL GOLF CART (Regola Locale Tipo G-6)

L'utilizzo del golf cart o di ogni altro mezzo di trasporto è limitato a due persone. Se non conviventi è obbligatorio indossare la mascherina quando entrambi sul car.

2. FUORI LIMITE (Regola 18.2)

- Una palla che va a fermarsi sopra o al di là della strada Viale Terme è fuori limite, anche se essa va a fermarsi su un'altra parte del campo che si trova entro i limiti per le altre buche.
- Durante il gioco della buca 11, il lato sinistro della buca, definito da paletti bianco/verdi, è fuori limite. Tali paletti sono considerati oggetti che definiscono il limite durante il gioco della buca 11. Per tutte le altre buche, essi sono ostruzioni inamovibili.

3. AREE DI PENALITÀ (Regola 17)

Quando la palla ha per l'ultima volta attraversato il bordo dell'area di penalità rossa alle buche 4, 5 e 14, come opzione aggiuntiva per ovviare, aggiungendo un colpo di penalità, il giocatore può droppare la palla originale o un'altra palla sul lato opposto dell'area di penalità:

- Punto di riferimento: il punto stimato sul bordo opposto dell'area di penalità che si trova alla stessa distanza dalla buca del punto stimato dove la palla originale ha per l'ultima volta attraversato il bordo dell'area di penalità rossa.
- Dimensione dell'area dove ovviare misurata dal punto di riferimento: lunghezza di due bastoni, ma con questi limiti:
- Limiti sulla posizione dell'area dove ovviare:
 - non deve essere più vicino alla buca del punto di riferimento e
 - può essere in qualsiasi area del campo eccetto nella stessa area di penalità, ma
 - se più di un'area del campo si trova entro la lunghezza di due bastoni dal punto di riferimento, la palla deve fermarsi all'interno dell'area dove ovviare nella stessa area del campo che la palla ha toccato per la prima volta quando droppata nell'area dove ovviare.

Se una palla si trova nell'area di penalità gialla alla **buca 12**, incluso quando è noto o pressoché certo che una palla che non è stata trovata si sia fermata nell'area di penalità, il giocatore ha le seguenti opzioni per ovviare, ciascuna che prevede **un colpo di penalità**:

- ovviare secondo la Regola 17.1, o
- come opzione extra, droppare la palla originale o un'altra palla nella zona di droppaggio posta sul lato sinistro dietro al lago entro due bastoni dal un marker giallo che la identifica. La zona di droppaggio è un'area dove ovviare secondo la Regola 14.3.

Il fossato che attraversa la **buca 17** dalla recinzione fino al boschetto dietro al putting green della buca 9 è da considerarsi parte dell'area generale e non è parte di un'area di penalità.

4. CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO E OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Regola 16-1)

- Il terreno in riparazione può includere aree di danno insolito, incluso aree in cui gli spettatori o un altro traffico si sono combinati a condizioni di umidità per modificare materialmente la superficie del terreno, ma solo quando così dichiarato da un arbitro autorizzato o da un membro del Comitato.
- Le linee o i punti marcati con la vernice sul putting green o in una parte dell'area generale tagliata all'altezza del fairway o inferiore, sono considerati terreno in riparazione dal quale è permesso ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1. Tuttavia, l'interferenza non esiste se le linee o i punti interferiscono solo con lo stance del giocatore.

- Nell'area generale, le aree di danni causati dai corvi e dai grilli talpa sono considerate terreno in riparazione dal quale è permesso ovviare secondo la Regola 16.1b. Tuttavia, l'interferenza non esiste se il danno interferisce solo con lo stance del giocatore.
- La Regola 16.1 viene modificata in questo modo: l'interferenza non esiste qualora una buca, un cumulo di terra o una traccia di galleria fatta da un animale interferisca solo con lo stance del giocatore.
- Il fosso posto a destra del fairway della buca 11 è da considerarsi terreno in riparazione dal quale è permesso ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1.
- Le crepe nel terreno, più grandi della testa di un tee, sono da considerarsi terreno in riparazione solo se interferiscono con la posizione della palla.
- Le strade e le palancolature poste alla sinistra delle buche 5, 6 e 12 sono da considerarsi come un'unica ostruzione dalla quale è permesso ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1.
- Il terreno compreso tra la stradina e la rete di recinzione del campo alla buca 7 è da considerarsi come un'unica ostruzione dalla quale è permesso ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1.

5. NO PLAY ZONE

L'area all'interno dell'area di penalità rossa definita da paletti rossi con testa verde (Posta alla sinistra a fianco del green della buca 4) è considerata una zona proibita al gioco. Quando una palla non trovata o visibile nella zona proibita al gioco all'interno dell'area di penalità, non deve essere giocata come si trova ma si deve ovviare dall'interferenza con la zona proibita al gioco secondo la Regola 17.1e.

6. TEMPO MASSIMO PER TUTTO O PER UNA PARTE DEL GIRO

Se un gruppo termina le prime 9 buche con un tempo che eccede l'intervallo di partenza dietro al gruppo precedente ed è oltre le 2 ore e 30 minuti dall'orario di partenza oppure termina le 18 buche con un tempo che eccede l'intervallo di partenza dietro al gruppo precedente ed è oltre le 5 ore, tutti i giocatori nel gruppo sono soggetti alla penalità di un colpo.

Penalità per infrazione alle presenti Condizioni di Gara e Regole Locali Aggiuntive, ove non diversamente indicato: penalità generale